Дисциплина: FIFA 18

Платформа: PS4

Схема турнира.

BO3 (Best of 3) - игры до двух побед.

Перед началом серии оба игрока заявляют пик-команд. Выбирают 3 команды на серию. Каждый матч играется новой командой из выбранных. Данное нововведение тестируется для постоянного использования на крупнейших Российских и мировых турниров по Fifa, преследуя цель разнообразить игровой процесс и дать возможность игрокам максимально проявить свои игровые качества.

**ИГРОВЫЕ НАСТРОЙКИ**

В ходе отборочного турнира используются следующие настройки:

 Длительность тайма: 6 минут.

 Уровень сложности: легендарный.

 Скорость игры: нормальная.

 Игра рукой: выключено.

 Травмы: выключено.

 Погода: любая, предпочтительнее - ясная

 Составы: любые клубы и сборные (Кроме всех сборных звёзд).

 Рейтинг игроков: Уникальный

 Своя тактика: разрешено

 Защита: только тактическая

 Камера: ТВ-Трансляция (масштаб 20.0).

 Стадион: Santiago Bernabéu (Или по согласию игроков - любой)

 Задачи игрокам: можно менять

 Переключение на вратаря: запрещено (за первое нарушение игрок получает

предупреждение, за каждое последующее нарушение этого правила

соперник получает +1 гол)

 Радар: включен.

 Судья: рандом.

 Тренер: выключен.

**ЗАПРЕТЫ**

* Запрещается при разводе мяча с центра поля бежать на половину соперника, необходимо сделать пас назад или параллельно центральной линии на игрока находящегося на фланге. Гол, забитый таким способом не засчитывается. Рекомендуется использовать схему развода мяча по умолчанию (не нажимать L2)
* Запрещается задерживать мяч с целью того, чтобы потянуть время, т.е. перепасовываться на своей половине поля или стоять на своей половине поля более 5 игровых минут. При нарушении данного правила игрок будет караться предупреждением, а в случае систематического нарушения - будет снят с чемпионата без права восстановления.
* Запрещается не знать [регламент](http://fifastars.ru/tehreglament) : незнание регламента не освобождает от ответственности.

Запрещается нажимать паузу на чужой половине поля, в том числе при аутах, стандартах, угловых, для совершения каких-либо действий (смена тактики, замены и т.д.). В случае если игрок нажал на паузу на любой половине поля по причине острой необходимости, он обязан вернуть мяч назад, после чего продолжить атаку.

Опаздывать на свои игры строго запрещено. За 5 минут опоздания накладывается штраф - поражение в первом матче. Если участник опоздал 10 минут и более, то ему присуждают поражение 2:0.

Соглашение

Игрок подтвердивший своё участие в турнире, автоматически считается согласными к использованию предоставляемой им личной информацией (имя, ник, дата рождения, ссылка на профиль ВК, steam аккаунт) организаторами проведения соревнований и размещению их в соответствующих группах в социальных сетях (<https://vk.com/mgl12> , <https://vk.com/matrix12> ), что необходимо для проведения соревнований по данной дисциплине.