Участие в турнире – БЕСПЛАТНОЕ.

**1 Общие положения**

**1.1 Понятия и определения**

1. Регламент или Правила проведения Турнира или Правила – правила, изложенные в настоящем документе, согласно которым проводится Турнир.
2. Игрок – участник турнира, заявленный в регистрационной форме.
3. Судья или Судья матча – лицо, назначенное Организатором Турнира и контролирующее не нарушение Регламента игроками и иными участниками во время Турнира.
4. Игра – Hearthstone — компьютерная коллекционная карточная онлайн-игра».
5. Матч – серия максимум из 3 партий, по результатам которых определяется победитель.
6. Финальный матч -- серия максимум из 5 партий, по результатам которых определяется победитель.
7. Перед началом Турнира, участник должен заявить 4 различных колоды различных классов, которыми планирует играть. (Т.е. 1 класс=1 колода)
8. Партия – противостояние игроков одной из 4х заявленных колод, цель которой одержать победу над оппонентом.
   1. **Протест и обжалование**

1.2.1 Протест в отношении одного и того же вопроса может быть подан Организатору Турнира только единожды, за исключением случаев возникновения вновь открывшихся обстоятельств. Постоянная подача протестов (два и более раз) по одному и тому же вопросу может быть расценена как попытка получить преимущество и повлиять на решение Организатора Турнира по спорному вопросу, что является нарушением правил честной игры, определенной в настоящем Регламенте.

* + 1. Решение Организатора Турнира является окончательным и пересмотру не подлежит. Повторно поданные протесты и жалобы рассмотрению не подлежат.

**1.3 Поведение игроков**

1.3.1 Поведение

1.3.1.1 Игрокам необходимо соблюдать общепринятые нормы поведения. За нарушение правил поведения, указанные ниже, предусматривается ответственность в виде дисквалификации всей команды.

1.3.2 Оскорбления

1.3.2.1 Запрещаются оскорбления в любой форме игроков, команд, Организатора Турнира и его работников.

1.3.3 Спам

1.3.3.1 Запрещается чрезмерное размещение бессмысленных или агрессивных сообщений.

1.3.3.2 Запрещается чрезмерный спам игровыми эмоциями.

1.3.4 Неспортивное поведение

1.3.4.1 Игроки должны соблюдать принципы честной игры и спортивного духа соревнований. Любые действия игрока, которые не соответствуют данному принципу, расцениваются как неспортивное поведение

1.3.4.2 Выход из дуэли (Сайдбординг) запрещен! За выход из дуэли вашему противнику начисляется 1 победа в матче.

1.3.5 Нарушения правил игры

1.3.5.1 Запрещается нарушение Правил игры.

1.3.6 Обман, жульничество

1.3.6.1 Запрещается намеренное введение в заблуждение Организатора Турнира или других игроков с использованием заведомо ложной информации.

1.3.7 Нечестная игра

1.3.7.1 Запрещается использование приемов нечестной игры.

1.3.8 Использование чужого аккаунта

1.3.8.1 Запрещается участие в матчах с использованием аккаунта, принадлежащего другому игроку.

1.3.9 Хакинг / Читерство

1.3.9.1 Запрещается любая модификация клиента игры с целью получения игрового преимущества.

1.3.10 Сговор

1.3.10.1 Запрещаются любые договорённости между игроками и/или командами с целью получения игрового преимущества. Под сговором понимаются, но не ограничиваются ими, следующие случаи:

* Достижение договоренности, либо любая форма переговоров о результате или счете матча.
* Заведомо пассивная игра с целью достижения желаемого результата матча, либо намеренная саботирование действий команды с целью достижения желаемого результата матча.

1.3.11 Баги/неполадки игры

1.3.11.1 Запрещается намеренное использование любых ошибок (багов) или сбоев в работе игры с целью получения игрового преимущества.

* + 1. Дисквалификация и сроки применения санкций

1.3.12.1 Оценка нарушений, указанных выше в настоящем Регламенте, осуществляется Организатором Турнира. Организатор Турнира имеет право дисквалифицировать любого игрока или команду, за нарушение настоящих Правил проведения Турнира.

1.3.12.2 Дисквалификация или другие санкции могут быть применены в любой момент, даже если нарушение было выявлено значительно позже самого факта нарушения Регламента.

* 1. **Требования к участникам**
     1. Участник обязан использовать только заявленные колоды на матч колоды.
     2. Использование незаявленной колоды приведет к штрафным санкциям.
     3. Никнейм участника не должен нарушать морально-этические правила.
     4. Участники обязаны указать необходимые классы и сопровождающие скриншоты, согласно требованиям правил, до стадии подтверждения участия. После завершения стадии регистрации и начала стадии подтверждения выбора классов — загрузка скриншотов не возможна. Все участники, не указавшие классы и сопровождающие скриншоты, или имеющие проблемы с уже загруженными (несоответствие скриншота заявленному классу, не разборчивое изображение) к участию в соревновании не допускаются. Подробнее о заявленных колодах противников вы сможете ознакомиться в группе Вк в соответствующем разделе.

**1.5 Требования к игрокам и спонсорам команд**

* + 1. Все игроки Турнира должны соответствовать следующим требованиям:
    2. Игроки должны быть старше 14 лет;
    3. Игроки не могут являться сотрудниками Организатора Турнира, или судей Турнира;

1.5.4 Игроки Турнира обязуются не допускать действий, которые могут повредить репутации Турнира, игроков и команд Турнира, Организатора Турнира и других лиц и организаций, связанных с проведением Турнира.

* + 1. Игрок может состоять только в одной команде, в которой принимает участие в Турнире.

**1.6 Форма проведения матча**

1.6.1 Матч проходит в режиме «Завоевание» «Best of 3»

1.6.2 Финальный матч проходит в режиме «Завоевание» «Best of 5»

1.6.3 Каждый матч состоит максимум из 3х партий, за исключением финального.

1.6.4 Победитель партии обязан выбрать другую из заявленных колод для следующей партии. (брать колоду, которой выигрывали в этой дуэли НЕЛЬЗЯ!).

1.6.5 Проигравший партию, может оставить прошлую колоду или выбрать новую.

1.6.6 Победа в матче автоматически присуждается участнику, выигравшему 2 партии.

1.6.7 Победа в финальном матче автоматически присуждается участнику, выигравшему 3 партии 1.6.7 Запрещено использовать карту **«Невероятный Чудастер»**

1.6.8 В начале каждого матча оба участника определяют, какие две колоды забанить сопернику. После банов в матче используются две оставшиеся колоды. Баны происходят «вслепую», то есть ни один участник не знает, какую колоду забанил его соперник, до того, как сам произвел бан. По завершении процедуры, игроки сообщают выбранные классы для бана судье

1.6.9 В случае ничьи, поражение присуждается игроку в чей ход закончилась партия.

1.6.10 После окончания матча участники должны сообщить судьям результат. Участники обязаны делать скриншоты своих побед

1.6.11 В случае, если участники оспаривают итоги встречи и ни у одного нет скриншотов по всем победам, оба участника получают техническое поражение во встрече.

1.6.12 Во избежание любых спорных ситуаций настоятельно рекомендуем делать скриншоты каждой победы и быть готовым предоставить их судье по требованию.

* 1. **Настройки матча**
     1. Интервал между боями: 5-10 минут
     2. В случае если игрок задерживается более чем на 10 минут, судьи имеют право его дисквалифицировать.
     3. Пункт 1.7.2 не действителен, в случае если игрок задерживается по причине игры с предыдущим оппонентом.

**1.8 Трансляции матчей**

1.8.1 Судья оставляет за собой право добавления в любой из матчей наблюдателей за обоих игроков для обеспечения трансляции матчей. Отказ или помеха в присоединении в бой наблюдателя со стороны участника карается дисквалификацией.

1.8.2 Участники обязаны допускать в свои матчи официальных судей и стримеров турнира, и должны открывать им свои карты. Информация об официальных стримерах будет сообщена судьями перед турниром.

1.8.3 Наблюдать за игрой разрешено только официальным стримерам. Внутриигровые зрители запрещены.

**1.9 Переигровка**

1.9.1 При возникновении проблем технического характера на стороне сервера Игры.

Решение о переигровке принимает судья матча. В случае ничьи, поражение присуждается игроку в чей ход закончилась партия.

**1.10 Решение спорных ситуаций**

1.10.1 Решения по спорным ситуациям выносит исключительно судья матча. О решении спорной ситуации судья обязан сообщить Капитанам обеих команд.

1.10.2 Решение по спорной ситуации вынесенное судьей матча является окончательным.

**1.11 Игровой сервер**

1.11.1 Игры проводятся на сервере Европа.

**1.12 Изменение правил**

1.12.1 Организатор Турнира оставляет за собой право в любой момент изменять и модернизировать

правила Регламента. Если Вы продолжаете участвовать в Турнире после изменения условий Правил проведения Турнира, Вы обязуетесь следовать внесенным изменениям и такие изменения действительны и применимы для Вашего участия в Турнире, начиная со дня начала Турнира.

1. **Дополнительные положения**
   1. **Схема проведения:**

2.2.1 Этап Single elimination (проходит по олимпийской системе с выбыванием из турнира после одного поражения)

* 1. **Аккаунты**
     1. Передача аккаунтов третьим лицам запрещена.
     2. Организатор Турнира оставляет за собой право на проверку аккаунтов в течении всего Турнира на факт передачи их третьим лицам.

**2.4 Расписание**

2.4.1 Турнир рассчитан на один игровой день.

2.4.2 Турнирная сетка составляется после окончания периода регистрации