**Регламент.**

 **Чемпионат Республики Марий Эл по компьютерному спорту (DOTA 2) :**

Основные положения:

**1.** Участие в турнире - БЕСПЛАТНОЕ.

**2**. Система проведения Чемпионат Республики Марий Эл компьютерному спорту (DOTA 2):

• Отборочный этап:

Отборочный этап —рассчитан на 32 команды, они будут случайным образом разделены на 8 групп(1 тур),в каждой группе 4 команды. В группах, все команды играют друг с другом bo1 матчи,2 лучшие команды из группы проходят в следующий тур, а другие 2 выбывают. Во 2-ом туре остаются 4 группы, игры проходят аналогичным способом, что и в 1-ом. 3-ий тур, заключительный, в нем 2 группы по 4 команды, игры проходят так же как в 1-ом и 2-ом туре.

•Лан финалы:

В плей-офф выходят 4 команды.

Плей-офф проходят по системе SingleElimination, 1 тур матчи bo1, гранд финал bo3, матч за 3-ее место бо1.

(Дата проведения 9 декабря ) начало в 10-00 по мск.

Система проведения ЛАН финала: Single Elimination c матчем за 3 место. 1/2 - бо1, гранд финал - бо3, матч за 3 место - бо1

**3.** Регистрируя свою команду вы подтверждаете то, что вы ознакомлены с правилами проведения турнира и обязуетесь их выполнять.

**4.** Основной системой случайного распределения участников по сетке является сайт <http://challonge.com/ru>. Заводятся все команды подавшие заявки и подтвердившие участие, 3 раза перемешиваются и создается сетка.

**5**. Основной группой турнира является группа Вконтакте <https://vk.com/mgl12> Требование ко всем капитанам зарегистрированных команд отслеживать всю информацию в этой группе. Незнание каких-либо изменений или нововведений по ходу турнира не освобождает команду и капитана от ответственности.

**1.** Участники турнира.

В Чемпионате Республики Марий Эл компьютерному спорту (DOTA 2) принимает участие до 32 команд.

**1.1.** Составы команд.

В Чемпионате Республики Марий Эл компьютерному спорту (DOTA 2) принимают участие команды в составе (основа команды) 5 человек, кроме этого в составе может находится 2 запасных игрока (указываются в заявке).

Изменения разрешено вносить до начала самого турнира. При регистрации указывайте настоящие ФИО, рабочие ссылки профилей стим. (ЭТО ОЧЕНЬ ВАЖНО)

Если вы допустили ошибку или указали не того человека при заполнении заявки, после окончания регистрации её никто править не будет.

**1.2.** Замены в течение турнира.

Замены в течение турнира ЗАПРЕЩЕНЫ, даже при согласии команды соперника.

**1.3**. Обязательные игровые требования.

**1.3.1**. Организаторы и судьи турнира оставляют за собой право потребовать изменения названия команды в течении всего турнира в том случае, если название команды является оскорбительным, матерным, ругательным или выходит за рамки приличия. Точно такие же требования относятся и к логотипам команды.

Все организационные вопросы решает капитан команды.

**2**. Перед стартом.

**2.1** Играющие команды должны начинать собираться на хосте за 10-15 минут до начала игры.

Опоздания на матчи возможны не более чем на 5 минут!

**2.2** Все аккаунты игроков должно быть открыты перед стартами игр, что бы их можно было сверить с заявленными в турнире.

**2.3** Команда должна выставлять свой профиль команды в лобби, перед стартом игры.

**2.4** Каждый игрок должен использовать никнейм из заявки.

**2.5** Настройки лобби:

• Режим игры: Captains Mode

• Читы выключены

• Порядок выбора - Автоматически (Бросок монетки)

• Зрители - разрешены

• Задержка в Dota TV - 5 минут

• Приостановка игры - без ограничений

• Серия игр - одна игра

• Сервер выбирается по обоюдному согласию, в случае разногласий выбирается Люксембург.

**3**. Строжайше запрещено и дисциплинарные санкции

**3.1**. Оскорбление соперников, а также провокация в грубой форме => Предупреждение или техническое поражение или же бан на нескольких следующих турнирах (на усмотрение судьи)

**3.2**. За использование в игре не заявленного в команде игрока => Техническое поражение

**3.3**. Неспортивное поведение (саботирование матчей, или обман) => Бан на нескольких последующих турнирах или технические поражения в обозначенных матчах или дисквалификация с турнира (в зависимости от степени на усмотрение судей)

**3.4**. Оскорбление судей => Бан на все последующие турниры.

**3.5**. Использование программ, взламывающих игру и/или карты (map hack, drop hack, trainer и т.п). => Бан на все последующие турниры

**3.6**. Несанкционированный выход из игры => Техническое поражение

**3.7**. Использование матерных слов и оскорблений в игровом чате, а так же непристойные рисунки на миникарте => бан игроков на следующую игру/техническое поражения/дисквалификация (в зависимости от степени на усмотрение судей)

**4**. Прочее.

**4.1** Все претензии по результату игр принимаются к рассмотрению в течении 15 минут после игры (игровые на основании просмотра реплея), если претензий в течении указанного срока не поступает, то результат игр больше не пересматривается.

**4.2** Оргкомитет турнира оставляет за собой право изменять и модернизировать правила, а в особых случаях — принимать решения, не предусмотренные данным Регламентом, при сохранении принципов честной игры и спортивного духа соревнований.

**5**. Правила Dota2.

• Право выбора сторон. Автоматически, Перед первой игрой бросается монетка, которая определит команду с правом выбора первого героя или стороны. Порядок будет меняться каждую последующую игру до последней нечётной игры , где монетку бросят ещё раз.

• Паузы в игре разрешены.

• Общая продолжительность пауз в игре 10 минут. (Для каждой команды) Если время прошло – судья выносит решение (продолжать матч, дать доп. время и т.д)

• Продолжительность игры - до определения победителя.

• Победителем игры считается команда, которая полностью уничтожит трон противника, или вынудит его сдаться.

• Creepblock разрешен (спелами стопить крипов можно).

• Backdoor – РАЗРЕШЕН всех строений

• Предметы игрока, покинувшего сервер, остаются у его героя в инвентаре или подлежат продаже с этого персонажа. Разрешено использовать этого героя и не продавать вещи, но передавать остальным игрокам запрещено.

• В случае рестарта игра должна быть перезапущена с такими же настройками, как и в первой игре. Игроки должны выбрать тех же героев, стартовые предметы и те же линии. Смена линий разрешается после того как герои и крипы встретятся на линиях.

• Если не можете самостоятельно решить конфликтную ситуацию - сообщите судье краткое описание появившейся проблемы

• Передача Divine Rapier при помощи суицида или смерти от Roshan или крипов (вражеских и/или нейтральных) запрещена. Также запрещена передача подобным образом трофейной Divine Rapier.

• При нарушении правил со стороны команды-участника, ей в зависимости от тяжести нарушения, может быть вынесено предупреждение, засчитано техническое поражение в текущей игре или дисквалификация в турнире или системе турниров Matrix Gaming League (Dota2).

•В чате игры общаются ТОЛЬКО капитаны команд.

6. Соглашение

Команды, считая каждого из игроков плюс 3 запасных, подтвердившие своё участие в турнире, автоматически считаются согласными к использованию предоставляемой ими личной информацией (имя, ник, дата рождения, ссылка на профиль ВК, steam аккаунт) организаторами проведения соревнований и размещению их в соответствующих группах в социальных сетях <https://vk.com/mgl12> , что необходимо для проведения соревнований по данной дисциплине.